



Yate Clube do Rio de Janeiro

TAÇA COMODORO

14 de maio de 2016

CLASSES MONOTIPOS

ORGANIZAÇÃO:
Yate Clube do Rio de Janeiro



Iate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas regras tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Iate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

- 05.1 14/05 Regata
05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13h. Exceto para as classes: 420, Laser 4.7 e 29er que será às 14h.
05.3 Haverá apenas uma regata.
05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:

Star
J/24, J70 e HPE
Ranger 22, Velamar 22 e Veleiros 23
Snipe
Finn, Laser Std. e Radial
DINGUE
Neil Pryde RS:X (Masc. e Fem.)
Laser 4.7
29er
470 e 420
49er

BANDEIRAS:

Símbolo da classe Star
Símbolo das classes: J/24 e HPE
Símbolo da classe Ranger 22
Símbolo da classe Snipe
Símbolo das classes: Finn e Laser Std e Rad.
Símbolo da classe Dingue
Símbolo da classe Neil Pryde RS:X
Símbolo da classe Laser 4.7
Símbolo da classe Laser 29er
Símbolo das classes: 470 e 420
Símbolo da classe 49er

07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

- 08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
08.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso e o rumo aproximado da primeira perna do mesmo

09 - MARCAS DE PERCURSO:

9.1 As marcas serão:

- **CLASSES: J/24, J70, HPE, STAR, RANGER 22, VELAMAR 22 E VELEIROS 23:**

As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor LARANJA.

- **DEMAIS CLASSES:**

As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndricas de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável (triangular laranja) na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

- 10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida.**



Yacht Club do Rio de Janeiro

Sinal	bandeira;	sinal sonoro	minutos
Atenção	da classe;	1 som	3
Preparação	P, I, Z ou Preta;	1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido;	1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida;	1 som	0

SINALIZAÇÃO		
VISUAL (BANDEIRAS)	SONORA	TEMPO
ATENÇÃO [CLASSE]	↑ Sobe	3 Minutos
PREPARAÇÃO [CLASSE] ou [CLASSE] ou [CLASSE] ou [CLASSE]	↑ Sobe	2 Minutos
[CLASSE] ou [CLASSE] ou [CLASSE] ou [CLASSE]	↓ Desce	1 Minutos
LARGADA [CLASSE]	↓ Desce	0

Obs.: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 03 (três) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 180 minutos para todas as classes.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

16 - PREMIAÇÃO:

16.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; se não só serão premiados os 1º (primeiros) colocados. **OBS:** Para a classe 49er (Será válida a última regata do dia 14/05/16 do INTERGALACTIC CHAMPIONSHIP).

16.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 14 de maio, às 18h no Bar dos Pinguins do ICRJ.

17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

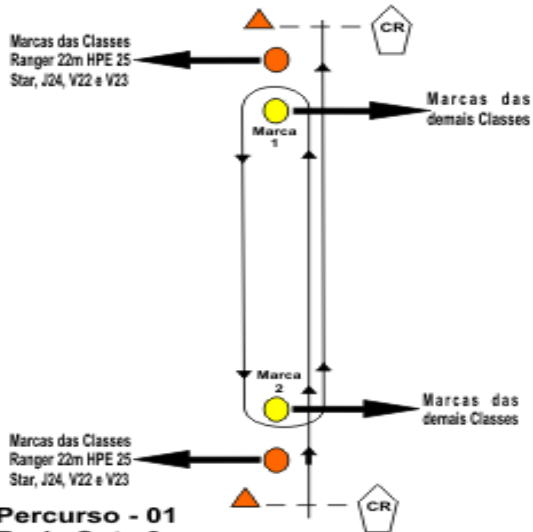
18 - TÁBUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
SÁB 14/05/2016	00:19	0.8
	04:09	0.6
	07:56	0.8
	16:34	0.4
	22:26	0.8

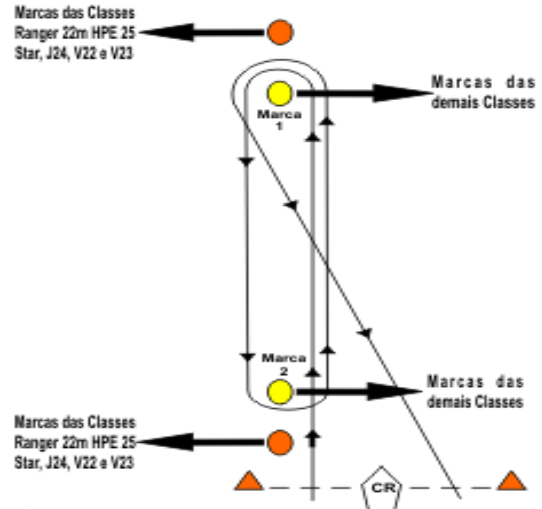


Yate Clube do Rio de Janeiro

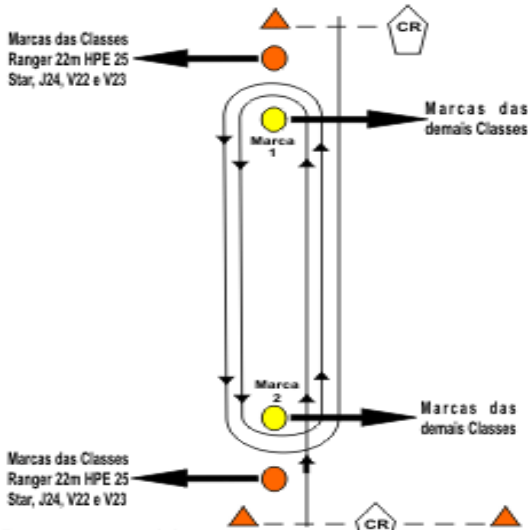
ANEXO



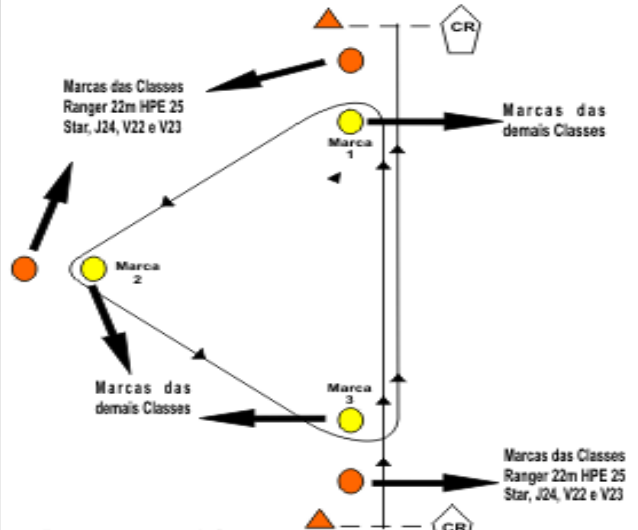
Percurso - 01
Barla Sota 3 pernas
Largada - 1 - 2 - Chegada



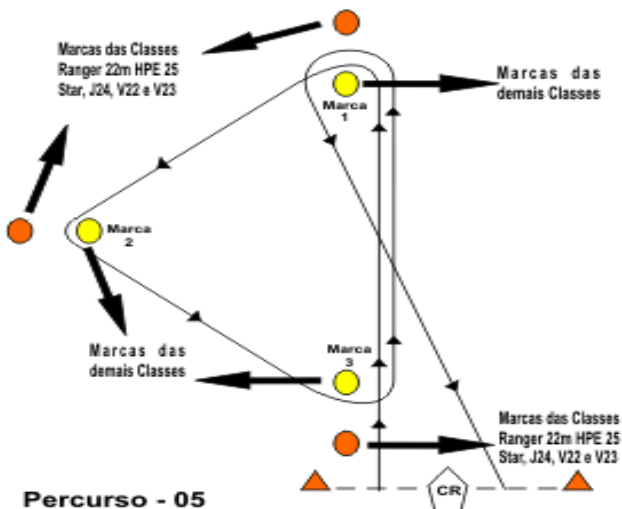
Percurso - 02
Barla Sota 4 pernas
Largada - 1 - 2 - 1 - Chegada



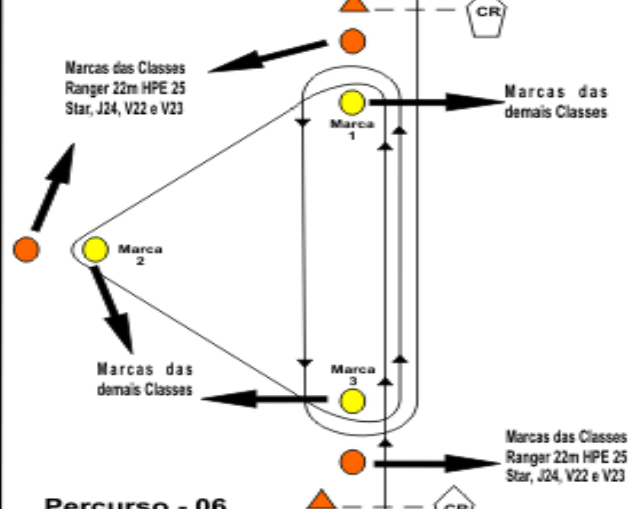
Percurso - 03
Barla Sota 5 pernas
Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



Percurso - 04
Triângulo
Largada - 1 - 2 - 3 - Chegada



Percurso - 05
Triângulo
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 06
Triângulo Olímpico
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - Chegada